

「……狩りの時間だ」
 猟師の息子として生まれたため、幼い頃からライフルに慣れ親しみました。さらに、狩りの経験を通して、射撃だけではなく、鋭敏な野生動物の感覚さえも欺く卓越したカモフラージュの技術と、驚異的な忍耐強さをも磨きました。
 その能力を活かして狙撃兵として軍隊に入ってから、数々の戦場へ赴き、数々の軍功を挙げましたが、より自分の価値を認められるガンドッグの立場に魅力を感じ、転職しました。
 高い狙撃技術を持ち、遠距離戦では無敵の存在です。また、隠密能力も高く、偵察役として活躍することもできるでしょう。
 どこからともなく飛来し死を運ぶ弾丸は、たった1人で軍隊を、恐怖で足止めすることさえ可能です。

M40A3 スナイパーライフル

ライフル



0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
近	近	中	遠
-50※	-25※	-5	-15
40	65	85(115)	75(105)

射撃モード ボルトアクション 信頼性 [00]

貫通力 **+8** + (スキル) LV **2** = **10**

非貫通D **2D6+7** 貫通D **3D6+8**

射程 800m
 装弾数 4 (7)
 必要筋力 両:6 / 片:-
 携行値 3×5 (+1×3)
 消費レベル 1
 価格 \$3,000 [14]
 弾倉価格 \$20 (弾のみ:20発) [6]
 口径 7.62mm×51
 全長 1,117mm
 重量 6,570g

■《狙撃》+20% [135]
 ■※=次ラウンドも継続して同一目標を狙う場合、命中率+20%
 ■スコープ LV3 (1×3) 標準装備

レミントンM700ライフルをベースに、米海兵隊が独自の改造を加えたスナイパーライフルのため、海兵隊内部でしか入手できない。

※()内はスコープ使用時。要「射撃集中」。

コルト M1911A1

ハンドガン



0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
近	近	中	遠
±0	±0	-40	×
90	90	40	-

射撃モード セミ 信頼性 [00]

貫通力 **±0** + (スキル) LV **1** = **1**

非貫通D **2D6-1** 貫通D **3D6**

射程 50m
 装弾数 7
 必要筋力 両:5 / 片:6
 携行値 1×2
 消費レベル 4
 価格 \$250 [5]
 弾倉価格 \$2 [5]
 口径 .45ACP
 全長 216mm
 重量 1,100g

以前の米軍制式採用拳銃。コルトガバメントの愛称で、いまでも米国人に人気が高い。

M40A3 スナイパーライフル [弾薬ポーチ×2 (予備弾薬40発)]、コルト M1911A1 [レーザーサイト、通常弾倉×2]、ボディアーマー レベル2、マガジンポーチ (ハンドガン)、止血キット、サバイバルキット、暗視双眼鏡、スポッターセット、軍用小無線機、携帯情報端末、迷彩服 (局地用)、ギリスーツ

総額:\$7,314

NAME Natsuki Kato (加藤 夏紀)		
NATIONALITY Japan		OCCUPATION
SEX Female	AGE 32	BLOOD TYPE A
HEIGHT 175		WEIGHT
COLOR HAIR black	LANGUAGE 基本言語/英語 English	
COLOR EYES dark blue	Japanese	
COLOR SKIN yellow		



能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical	7	7
器用 Dexterity	7	7
敏捷 Quickness	6	6
知力 Intelligence	7	7
感覚 Sense	9	9
魅力 Charisma	3	3
体格 Constitution	7	7
外見 Appearance	6	6

キャラクタークラス	Class
メイン	スナイパー Main Class
サブ	スカウト Sub Class

経歴		Career	
I	ハンター	ライフル	サバイバル
II	軍人 (狙撃兵)	狙撃	精神力
III	軍人 (狙撃兵)	狙撃	市街行動
IV			
V			
B	ハンドガン		
S	運動		
	サバイバル		

クラスアーツ	Class Arts
<input type="checkbox"/>	シャープシューター (P087)

効果:《ライフル》《狙撃》に+20%。

<input type="checkbox"/>	ストーンコールド (P087)
--------------------------	-----------------

効果:《精神力》の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。

<input type="checkbox"/>	ワンショットワンキル (P087)
--------------------------	-------------------

効果:《ライフル》《狙撃》の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。

<input type="checkbox"/>	アクロバティックフィート (P090)
--------------------------	---------------------

効果:《運動系》に+20%。

<input type="checkbox"/>	サバイバルスキル (P090)
--------------------------	-----------------

効果:《サバイバル》《手先》に+20%。

<input type="checkbox"/>	
--------------------------	--

効果:

<input type="checkbox"/>	
--------------------------	--

効果:

移動力	敏+(運動)LV	7
慎重移動	通常移動	全力移動
4 m	7 m	34 m

スキル	Skill		
-----	-------	--	--

射撃系	基礎修正 (筋+器+知+感)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	70	
30	+10	+30	=	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考	
ハンドガン	1	80		
ライフル	2	90		
S M G				
重火器				
狙撃	3	100		

格闘系	基礎修正 (筋×3+敏)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	47	
10	+10	+27	=	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考	
格闘				
武器格闘				
投擲				
強靱				

運動系	基礎修正 (敏×3+筋)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	65	
20	+20	+25	=	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考	
運動	1	75	ギリ着:-10	
市街行動	1	75		
局地行動	2	85	迷彩着:-10 (ギリ着:+20)	

知覚系	基礎修正 (感×3+知)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	69	
15	+20	+34	=	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考	
状況把握				
感知	1	79		
精神力	1	79		

耐久力	ダメージ記入欄:
(筋+体)×3	
42	ペナルティ記入欄:

交渉系	基礎修正 (魅×3+知)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	36	
10	+10	+16	=	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考	
交渉術				
心理学				
調達				

教養系	基礎修正 (知×3+魅)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	44	
10	+10	+24	=	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考	
戦術				
情報処理*			専門:オペレーター	
サバイバル	2	64	キット:+10	
知識				
言語				
芸術				

技術系	基礎修正 (器×3+知)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	48	
10	+10	+28	=	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考	
手先				
メカニック*			専門:メカニック	
爆発物*			専門:メカニック	
医療*			専門:メディック	
通信*			専門:オペレーター	
操縦				

リワードポイント	Reward Point	
上限値:	4	現在値:
消費ポイント	効果	
1ポイント	自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようにする。	
2ポイント	自分のクラスのクラスアーツとコモクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。	
3ポイント	すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。	
経験点	累積	未使用